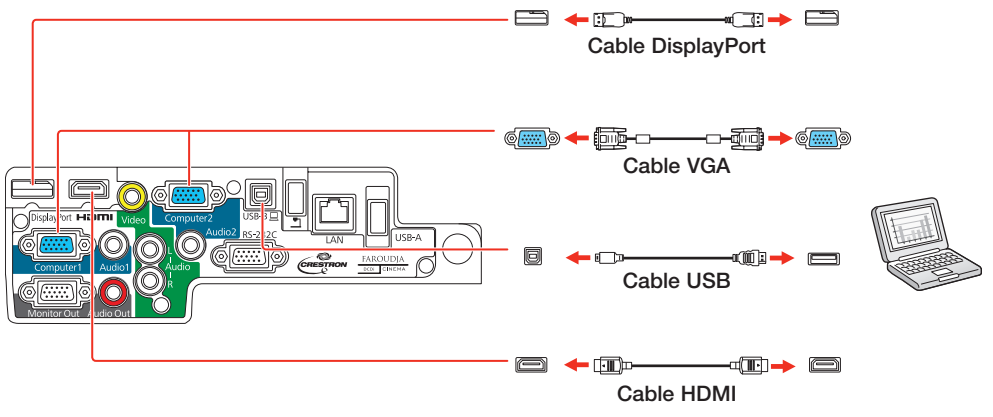
Guía de instalación

Antes de utilizar el proyector, lea las instrucciones de seguridad que se encuentran en el *Manual del usuario* en línea.

Conecte el proyector

Elija una de las siguientes conexiones. Consulte las siguientes secciones o el *Manual del usuario* en línea para obtener detalles.

Computadora



Puerto USB

Conecte el extremo cuadrado de un cable USB al puerto USB **USB-B** (cuadrado) del proyector. Conecte el extremo plano del cable a cualquier puerto USB de la computadora.

Windows® 2000 SP4 o posterior: Después de encender el proyector, siga las instrucciones en pantalla para instalar el software EPSON® USB Display (**EMP_UDSE.EXE**; sólo se requiere cuando conecta el proyector por primera vez).

Nota: *Si la pantalla del software no aparece automáticamente, abra* **Mi PC** *o* **Equipo**, *luego haga doble clic en* **EPSON_PJ_UD**.

Mac OS X 10.5.1 o superior: Después de encender el proyector, la carpeta de configuración del software USB Display aparece en el Finder. Haga doble clic en el instalador **USB Display Installer** y siga las instrucciones en pantalla para instalar el software EPSON USB Display (sólo se requiere cuando lo conecta por primera vez).

Puerto de monitor

Conecte un extremo de un cable VGA al puerto **Computer1** o **Computer2** del proyector y el otro extremo al puerto de monitor de la computadora. Si está utilizando una computadora portátil, configúrela para mostrar imágenes en una pantalla externa (consulte la sección "Solución de problemas"). También puede conectar un cable de audio.

Puerto HDMI

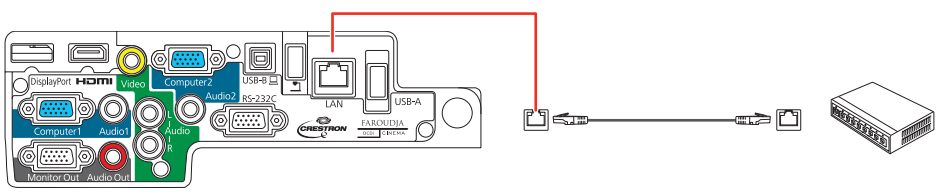
Conecte un extremo de un cable HDMI al puerto **HDMI** del proyector y el otro extremo a un puerto HDMI de la computadora.

DisplayPort

Conecte un extremo de un cable DisplayPort al puerto **DisplayPort** del proyector y el otro extremo a un puerto DisplayPort de la computadora.

Red alámbrica

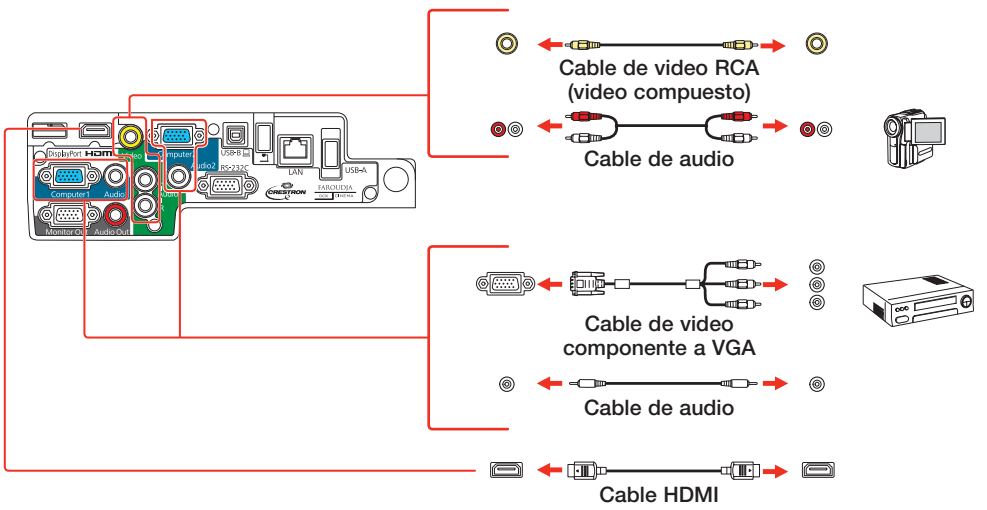
Puede conectar el proyector a su red con un cable Ethernet®.



Consulte las instrucciones de la sección "Proyección en una red alámbrica".

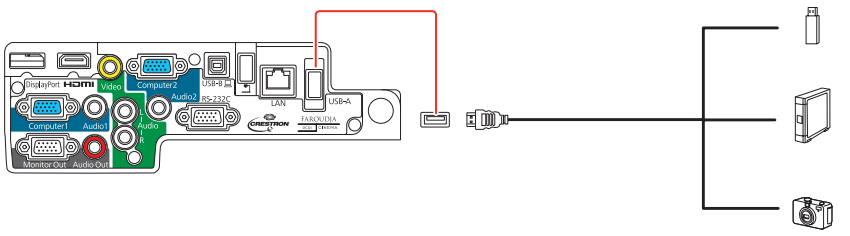
Dispositivo de video

Conecte hasta 4 dispositivos de video y utilice el botón **Source Search** del proyector o del control remoto para alternar entre ellos.



Cámara o dispositivo USB

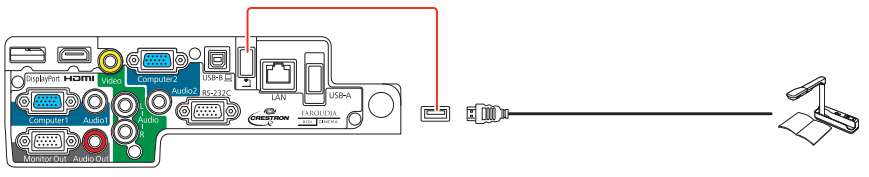
Conecte una cámara digital, una unidad flash USB o un dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB **USB-A** (plano) del proyector.



Si conecta una cámara digital, una unidad flash USB o un dispositivo de almacenamiento USB, puede utilizar la función Slideshow del proyector para proyectar imágenes. Consulte el *Manual del usuario* en línea para obtener detalles.

Cámara de documentos DC-06 EPSON

Conecte una cámara de documentos DC-06 EPSON al puerto USB (plano) para cámaras de documentos del proyector.

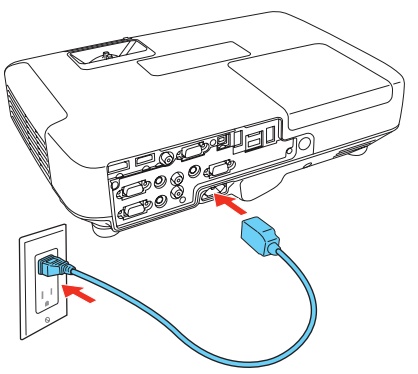


Monitor externo y altavoces externos

También puede conectar un monitor externo y altavoces externos a su proyector para mejorar sus presentaciones. Consulte el *Manual del usuario* en línea para obtener detalles.

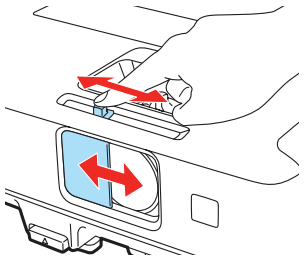
Encienda su equipo

1. Encienda su computadora o fuente de video.
2. Conecte el proyector. El indicador de encendido se ilumina en anaranjado.

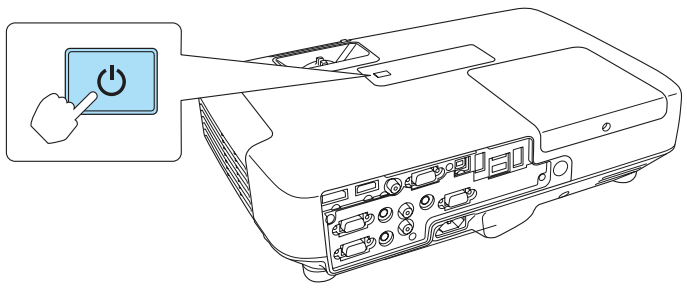


412290600

3 Abra la tapa corrediza **A/V Mute** completamente.



4 Pulse el botón ⏻ de encendido del proyector o del control remoto. El proyector emite un sonido, el indicador de encendido parpadea de color verde y luego permanece encendido.



Nota: *Para apagar el proyector, pulse el botón ⏻ de encendido dos veces, luego desconéctelo. No es necesario esperar a que el proyector se enfríe.*

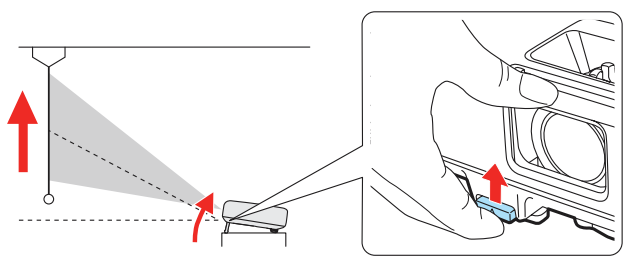
5 El idioma predeterminado del sistema de menús es inglés. Para seleccionar otro idioma, pulse el botón **Menu** del control remoto. Seleccione el menú **Extended** y pulse el botón ↵/🖱. Seleccione **Language** y pulse el botón ↵/🖱. Elija su idioma y pulse el botón ↵/🖱. Pulse el botón **Menu** para salir del sistema de menús.

Ajuste la imagen

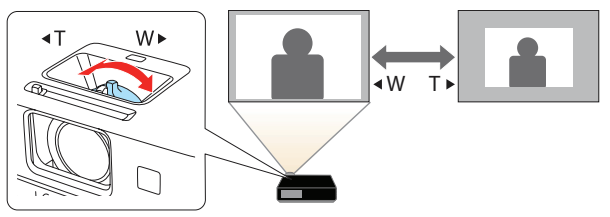
1 Si no ve una imagen, pulse el botón **Source Search** del proyector o del control remoto para seleccionar la fuente de imagen.

Nota: *Si aún ve una pantalla en blanco o tiene otros problemas de visualización, consulte las sugerencias de solución de problemas al dorso de este póster.*

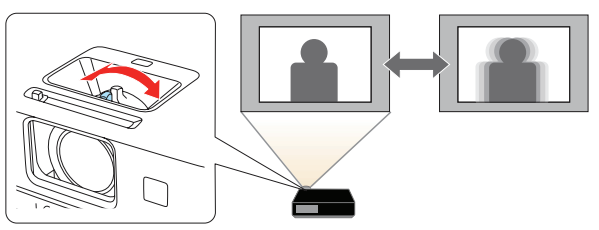
2 Para subir la imagen, presione el mecanismo de traba de la pata y levante la parte delantera del proyector. Suelte el mecanismo para bloquear el proyector en la posición deseada.



3 Gire el anillo de zoom para reducir o ampliar la imagen.



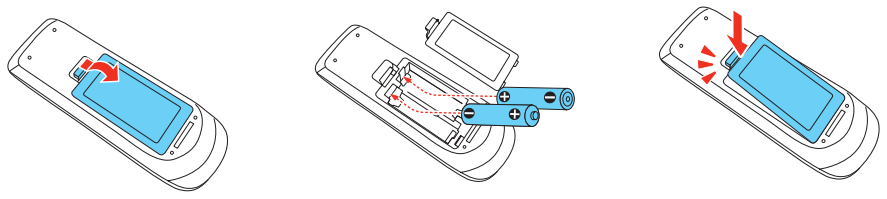
4 Gire el anillo de enfoque para hacer más nítida la imagen.



5 El proyector automáticamente ajusta las imágenes que tienen una apariencia así ▱ o así ▱, pero puede pulsar los botones ▽ o ▽ del proyector para corregirlas, si es necesario.

Uso del control remoto

Instale las pilas tal como se muestra a continuación (dos pilas AA).

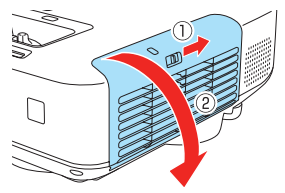


Para obtener más información sobre cómo usar el control remoto, consulte el *Manual del usuario* en línea.

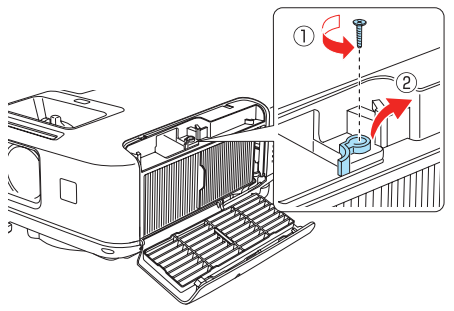
Proyección inalámbrica

Siga los pasos a continuación para conectar el proyector a una red inalámbrica 802.11n, 802.11g o 802.11b para proyectar de manera inalámbrica. Su computadora debe tener una tarjeta inalámbrica o una interface inalámbrica incorporada, y debe utilizar Windows 7, Windows Vista®, Windows XP Professional x64, Windows XP o Windows 2000, o Mac OS X 10.4 a 10.7.

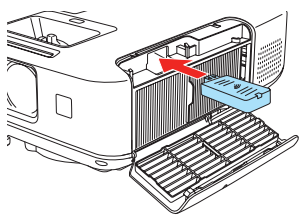
1 Para instalar el módulo LAN inalámbrico, abra la tapa del filtro de aire.



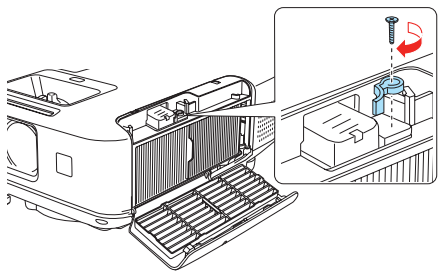
2 Retire el tornillo que fija al parador del módulo LAN inalámbrico, luego retire el parador.



3 Instale el módulo LAN inalámbrico.



4 Vuelva a colocar el parador del módulo LAN inalámbrico y fíjelo con el tornillo que retiró.

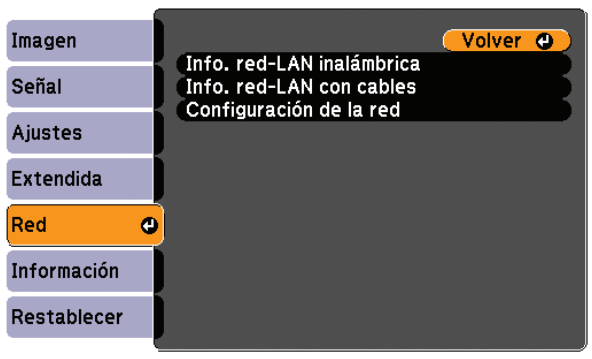


5 Cierre la tapa del filtro de aire.

6 Para configurar su proyector para uso en su red inalámbrica, realice una de las siguientes acciones:

- **Si va a utilizar la llave USB Quick Wireless Connection (no incluida),** conéctela al puerto USB **USB-A** del proyector, espere a que aparezca un mensaje en la pantalla, retire la llave USB y conéctela a cualquier puerto USB de su computadora. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el driver, luego inicie su presentación. Para obtener más información, consulte el *Manual del usuario* en línea.
- Si no va a utilizar la llave USB, continúe con los siguientes pasos.

7 Pulse el botón **Menu** del control remoto, seleccione el menú **Red** y pulse el botón ↵/🖱.



8 Elija **Configuración de la red** y pulse el botón ↵/🖱.

9 Seleccione el menú **LAN inalám.** y pulse el botón ↵/🖱.

10 Haga clic en **Rápido** o **Avanzado** e ingrese el **SSID** de su red.

11 Si su red asigna direcciones automáticamente, active el ajuste **DHCP**. Si éste no es el caso, desactive el ajuste **DHCP** e ingrese valores para los ajustes **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace**, según sea necesario.

Para ingresar números, utilice los botones de flecha del control remoto para resaltar un número, luego pulse el botón ↵/🖱. Cuando termine de ingresar una dirección, resalte **Volver**, luego pulse el botón ↵/🖱.

12 Para que el SSID y la dirección IP no aparezcan en la pantalla de espera de la red, configure los ajustes **Visualización SSID** y/o **Mostrar dir. IP** en **Off**.

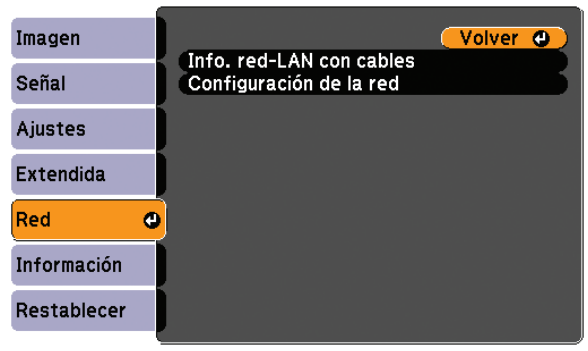
13 Consulte la sección "Instalación del software de red" para obtener instrucciones adicionales.

Proyección en una red alámbrica

Siga estos pasos para configurar el proyector para su red alámbrica con el sistema de menús del proyector.

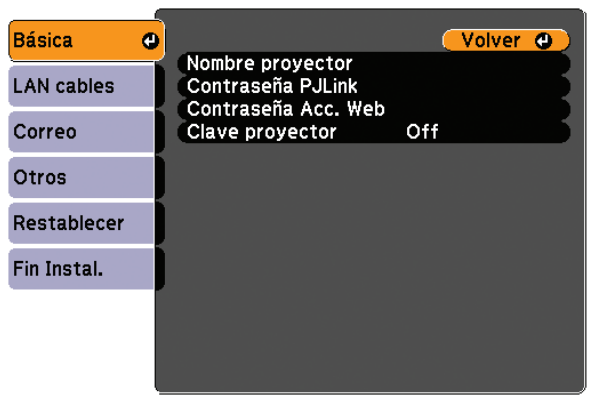
1 Conecte y encienda el proyector.

2 Pulse el botón **Menu** del control remoto, seleccione el menú **Red** y pulse el botón ↵/🖱.



3 Seleccione **Configuración de la red** y pulse el botón ↵/🖱.

4 Seleccione el menú **Básica** y pulse el botón ↵/🖱.

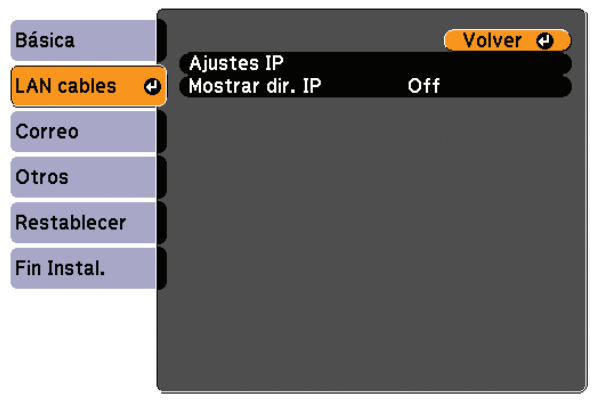


5 Seleccione el ajuste **Nombre proyector** e ingrese un nombre (de hasta 16 caracteres) para identificar su proyector en la red.

Utilice el teclado que aparece en pantalla para ingresar los caracteres. Pulse los botones de flecha del control remoto para resaltar los caracteres que desea y pulse el botón ↵/🖱 para seleccionarlos.

Nota: *Consulte el* Manual del usuario *en línea para obtener información sobre cómo añadir contraseñas.*

6 Seleccione el menú **LAN cables** y pulse el botón ↵/🖱.



7 Elija **Ajustes IP** y pulse el botón ↵/🖱.

8 Si su red asigna direcciones automáticamente, seleccione un valor para **Ajustes IP** y active el ajuste **DHCP**. Si éste no es el caso, desactive el ajuste **DHCP** e ingrese valores para los ajustes **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace**, según sea necesario.

9 Para que la dirección IP no aparezca en la pantalla de espera de la red, configure el ajuste **Mostrar dir IP** en **Off**.

10 Cuando termine, seleccione **Fin. Instal.** y pulse el botón ↵/🖱, luego pulse el botón ↵/🖱 otra vez para guardar los ajustes.

11 Pulse el botón **Menu** para salir del sistema de menús.

12 Consulte la sección "Instalación del software de red" para obtener instrucciones adicionales.

Instalación del software de red

Instale el software de red EasyMP® Network Projection en cada computadora que va a proyectar en la red. Utilice el CD *Epson Projector Software* para instalar el programa.

Para obtener instrucciones sobre cómo instalar y utilizar el software de red, haga clic en el icono situado en el escritorio de su computadora para acceder a la *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection* en línea (requiere una conexión a Internet). Si no ve el icono de la *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection*, puede instalarlo desde el CD del proyector, o visite la página de Epson, tal como se describe a la derecha.

Para monitorear y controlar su proyector por medio de la red, descargue e instale el software EasyMP Monitor y el manual de la página de soporte de Epson. Puede instalar un enlace a la página de soporte desde el CD del proyector, o visite la página de Epson, tal como se describe a la derecha.

Solución de problemas

Si después de encender su computadora o dispositivo de video aparece una pantalla en blanco o aparece el mensaje **Sin Señal**, haga lo siguiente:

- Confirme que el indicador de encendido del proyector esté iluminado de color verde y que no esté parpadeando, y que la tapa corrediza **A/V Mute** esté abierta.

- Pulse el botón **Source Search** del proyector o del control remoto para seleccionar la fuente de imagen correcta, si es necesario.

- Si está utilizando una computadora portátil con Windows, pulse la tecla de función del teclado que le permite mostrar imágenes en un monitor externo. Puede denominarse **CRT/LCD** o presentar un icono como . Es posible que tenga que mantener presionada la tecla **Fn** al mismo tiempo (tal como **Fn** + **F7**). Espere un momento hasta que aparezca la imagen.

- Si está utilizando una computadora portátil Mac, abra **Preferencias del Sistema** y seleccione **Pantallas**. Seleccione la opción **Pantalla VGA** o **LCD en color**, si es necesario, luego haga clic en la ficha **Organizar** o **Alineación** y seleccione la casilla de verificación **Pantallas duplicadas**.

Dónde obtener ayuda

Manuales

Para obtener más información sobre cómo usar el proyector, haga clic en los iconos situados en el escritorio de su computadora para acceder a los manuales en línea (requiere una conexión a Internet). Si no ve los iconos de los manuales, puede instalarlos desde el CD del proyector, o visite la página de Epson, tal como se describe a continuación.

Soporte telefónico

Puede hablar con un representante de soporte técnico llamando a uno de los siguientes números de teléfono:

Argentina	(54 11) 5167-0300	**México**	
Bolivia*	800-100-116	**México, D.F.**	(52 55) 1323-2052
Chile	(56 2) 484-3400	**Resto del país**	01-800-087-1080
Colombia	(57 1) 523-5000	**Nicaragua***	00-1-800-226-0368
Costa Rica	800-377-6627	**Panamá***	00-800-052-1376
Ecuador*	1-800-000-044	**Perú**	
El Salvador*	800-6570	**Lima**	(51 1) 418-0210
Guatemala*	1-800-835-0358	**Resto del país**	0800-10126
Honduras**	800-0122	**República**	
	Código NIP: 8320	**Dominicana***	1-888-760-0068
		Uruguay	00040-5210067
		Venezuela	(58 212) 240-1111

*Para llamar desde teléfonos móviles a estos números gratuitos, póngase en contacto con su operador telefónico local.

**Marque los primeros 7 dígitos, espere el mensaje de respuesta y luego ingrese el código NIP.

Si su país no figura en la lista, comuníquese con la oficina de ventas de Epson del país más cercano. Puede incurrir en costos de llamada interurbana o de larga distancia.

Soporte por Internet

Visite la página **global.latin.epson.com/Soporte** para obtener soluciones a los problemas más comunes. Puede descargar utilidades y otros archivos, obtener respuestas a preguntas frecuentes y soluciones a problemas, o enviar un correo electrónico a Epson.

Accesorios opcionales

Para una lista de los accesorios opcionales, consulte el *Manual del usuario* en línea.

Puede adquirir pantallas u otros accesorios de un distribuidor de productos EPSON autorizado. Para localizar al distribuidor más cercano, comuníquese con su oficina de ventas de Epson más cercana, tal como se describe arriba.

EPSON®
EXCEED YOUR VISION

3LCD

EPSON, EasyMP y PowerLite son marcas registradas y EPSON Exceed Your Vision es un logotipo registrado de Seiko Epson Corporation.

Aviso general: El resto de productos que se mencionan en esta publicación aparecen únicamente con fines de identificación y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a cualquier derecho sobre dichas marcas.

La información contenida en la presente está sujeta a cambios sin previo aviso.

© 2012 Epson America, Inc. 2/12
Impreso en XXXXXX

CPD-36669